**DATOTEKI – zadachi – part 2**

**Zadacha 3**

**#include <iostream>**

**#include <fstream>**

**using namespace std;**

**int main()**

**{**

**ofstream wright("shah.txt");/\* deklarirame datoteka**

**vo koja kje pishuvame \*/**

**char symbol, symbol2; /\*deklarirame promenlivi**

**od tipot char, za korisnikot da mozhe da vnese shto**

**saka da ima vo nizata \*/**

**cin>>symbol>>symbol2; //vnesuvanje na tie promenlivi**

**int n=5;//promenliva int, za golemina na nizata**

**/\*dodeka promenlivite 'i' i 'j' ne stignat do n odnosno**

**do 5, ova e za goleminata a linijata, koga kje sitgne**

**do 5, da odi na sledno \*/**

**//cel ovoj del e za da se namestat na soodvetnite pozocii karkaterite**

**for(int i=0; i<=n; i++) { //da broi od i nagore dodeka ne stigne do n**

**for(int j=0; j<=n; j++) { //da broi od j nagore dodeka ne stigne do j**

**/\* vo zavisnost od toa dali e parno ili neparno postavuva**

**soodveten simbol na taa pozicija, primer ako ‘i’ koja**

**odi od 0 do 5, ima sluchaevi kade e parna i neparna,**

**vo parnite pozicii na 'i' i na 'j' promenlivata se mesti**

**prviot simbol,istoto vazhi i za sluchajot koga verziite**

**na ovie promenlivi se neparni, ova bi bilo za drugiot**

**simbol, koj go stava vo mestoto na neparnite \*/**

**if(i%2==0 && j%2==0 || i%2!=0 && j%2!=0 )**

**wright<<symbol;/\*sluchajot koga se parni i dvata da**

**go ispechati prviot simbbol \*/**

**else**

**//vo vtoriot slucha koga se neparni**

**wright<<symbol2;//se pechati vtoriot simbol**

**}**

**wright<<endl;**

**}**

**wright.close();**

**return 0;}**

**DATOTEKI – zadachi – part 2**

**Zadacha 8**

**#include <iostream>**

**#include <fstream>**

**using namespace std;**

**int main()**

**{**

**ifstream read;**

**read.open("tekst.txt");**

**string ln;**

**char chr;**

**string txt;**

**/\*do krajot na dokumentot, dodeka end of line stane false**

**odnosno koga kje stigneme do krajot na dokumentot \*/**

**while(read.eof()==false)**

**{**

**getline(read, ln);**

**/\*neshtoto na prvata pozicija od linijata**

**da bide so golema bukva, ova se pravi so**

**toupper - kako caps lock, upper cased da bide \*/**

**ln[0]=toupper(ln[0]);//na 0(prva) pozicija**

**ln[6]=toupper(ln[6]);//na 6(sedma) pozicija**

**txt+=ln+"! \n";/\*da dodade ! na krajot na sekoja linija**

**\n oznachuva kraj na linij i se koristi tipichno kako**

**zamena na endl \*/**

**}**

**//kreiranje vtor dokumet so promenite**

**ofstream wright;**

**wright.open("tekst2.txt");**

**wright<<txt;**

**read.close();**

**return 0;**

**}**